Чжоу Янь не сразу вошел в Пространство.

Ему еще нужно было приготовить достаточно еды и воды, чтобы не умереть от голода.

Способ входа в Пространство Владыки был прост: нужно было лишь мысленно связаться с пробудившимся Пространством Владыки и телепортироваться прямо в него.

Однако, поскольку Пространство Владыки у всех разное, никто не может предсказать, где окажется его территория.

Однако вначале у каждого нового лорда будет месячный период новичка.

Во время периода новичка территория каждого человека находится в таинственном пространстве, и происходит тридцатидневное испытание новичка, также известное как испытание лорда.

В течение тридцати дней каждый день на территорию будут нападать различные монстры, сила которых определяется качеством пространства владыки.

Чем выше качество пространства владыки, тем сильнее будут монстры.

Чем выше рейтинг, тем больше наград вы получите.

Если кристалл владыки будет разбит монстром во время периода новичка, территория, на которой он находится, не исчезнет, но оценка закончится раньше, и вы не получите никаких дополнительных наград.

Период новичка очень важен для обычных людей, потому что во время него монстры имеют наибольшую скорость разрыва и могут позволить любому обычному человеку подняться на борьбу с трудностями.

Конечно, это полностью зависит и от удачи.

Но для богатых людей второго поколения период новичков не имел никаких наград, и они также смогли быстро подняться и построить хорошую территорию благодаря финансовой мощи своей семьи.

Было даже много богатых людей второго поколения, которые позволяли монстрам разбить их кристалл владыки в первый же день, заканчивая испытание досрочно и позволяя Пространству Владыки спуститься на континент владык, полагаясь на силу своей семьи, чтобы направить все виды рабочей силы и материалов для развития.

В этом заключалась разница между обычными людьми и богатыми.

Когда Чжоу Янь учился в школе, он уже знал, что он должен принести в домен во время своего периода новичка.

Подготовив все необходимое, Чжоу Янь напрямую связался с пространством домена и выбрал телепортацию.

"Вжух!"

Перед глазами Чжоу Яня промелькнуло пространство телепортации, и он попал в новый мир.

Это была плоская земля, размером около 100 квадратных метров, с соломенной хижиной посередине. Главное, что за пределами соломенной хижины находился Кристалл Владычества, излучающий свет, и это была его территория.

[Здание: Кристалл Светлости]

[Уровень: Уровень 1 (0/100)]

[Защита: 100]

[Описание: Центр Пространства Владыки]

— Так это и есть Пространство Владыки, оно действительно отличается от внешнего мира, воздух здесь... Он такой приятный.

Чжоу Янь некоторое время наблюдал за окрестностями, затем вошел в соломенную хижину.

Внутри соломенной хижины все было очень просто, кроме каменной кровати, больше ничего не было.

Он начал проверять атрибуты соломенной хижины.

[Здание: Соломенный домик

[Уровень: Уровень 1 (0/100)]

[Защита: 10].

[Описание: Простая соломенная хижина, способная использоваться для проживания]

[Добро пожаловать в Пространство Владыки, получите награду для новичка, казарму, алтарь, набор снаряжения для новичка и 100 монет души]

[Открытое испытание новичка: Во время испытательного периода каждый день будут появляться монстры, чтобы напасть на нового лорда. После победы над монстрами вы получите награду в соответствии с вашими показателями. Пожалуйста, защищайте свой кристалл лорда. Если он будет разбит, период новичка закончится, и вы не сможете получить награды на этапе новичка].

Перед Чжоу Янем появилось несколько световых точек, одна из которых была казармой, другая - алтарем, а третья - снаряжением новичка, которое было у каждого лорда, когда он только прибыл.

Казармы использовались для созыва армии на битву.

Алтарь был удивительным, если потратить определенное количество монет духа, то можно было вызвать все виды снаряжения, реквизита, сокровищ, героев, духовных зверей и так далее.

Чжоу Янь дал два здания для использования.

[Построить казарму.]

[Построить алтарь.]

Раздалось два голоса, и Чжоу Янь вышел из соломенной хижины и обнаружил два новых здания.

Пространство Владыки размещало здания в соответствии с наиболее разумным расположением, но, конечно, Чжоу Янь мог напрямую связаться с Пространством Владыки и разместить эти здания в границах принадлежащего ему Пространства.

[Здание: Казармы]

[Уровень: Уровень 1 (0/100)]

[Функция: Призыв солдат]

[Введение: Первичный вызов стоит 10 монет души каждый раз, промежуточный вызов стоит 50 монет души каждый раз, а продвинутый вызов стоит 100 монет души каждый раз]

[Строительство: Алтарь]

[Уровень: Уровень 1 (0/100)]

[Функция: Жертвоприношение]

[Описание: Вы можете жертвовать монеты души и монеты духа, в зависимости от количества монет души или монет духа, которые вы жертвуете, вы можете получить неожиданные награды.

Монеты духа - это общая валюта всего мира, на которую можно купить любой предмет.

Однако монеты души - это совсем другое, так как их можно получить только при убийстве монстров, и они не подлежат обмену.

Их можно использовать для модернизации зданий, повышения уровня лордов или героев, а также для жертвоприношений на алтарях, чтобы получить неожиданную награду.

Но в учебнике выше сказано, что жертвоприношение на алтаре очень жалкое, и лучше не тратить слишком много монет души на игру.

Как раз в это время Чжоу Янь услышал еще один сигнал.

"Динь! Активировать ли вспомогательное пространство владыки?".

Когда Чжоу Янь услышал это, он сразу же заволновался, это должно быть цветное Пространство Владыки, он не ожидал, что цветное Пространство появится само по себе, он также хотел посмотреть, какими способностями обладает это пространство владыки.

— Активировать! - Чжоу Янь сказал без колебаний.

"Динь! Вспомогательное Пространство Владыки активируется".

"Динь! Активация прошла успешно, эволюция Пространства Владыки началась".

Внезапно все Пространство Владыки стало разноцветным, особенно здания перед ними, которые полностью начали меняться.

"Динь! Эволюция успешна, Кристалл Владыки превратился в [Королевский Кристалл]".

"Динь! Эволюция успешна, соломенная хижина превратилась в [Дом Духовного Бамбука]".

"Динь! Эволюция прошла успешно, казарма превратилась в [Террасу Медного Воробья]".

"Динь! Эволюция прошла успешно, алтарь эволюционировал в [Тайный Магазин]".

……

Все тело Чжоу Яня было ошеломлено.

Это вспомогательное пространство фактически полностью эволюционировало все вокруг.

Самым важным было то, что эта энергия изменила и его атрибуты.

Он сразу же начал проверять информацию о своей светлости.

[Название территории: Без названия]

[Владыка: Чжоу Янь (подробнее)]

[Качество: Цветной]

[Талант территории: Специальные предметы +10%]

[Ранг: 0]

[Площадь: 500 квадратных метров]

[Здания: Королевский Кристалл (1 уровень), Дом Духовного бамбука (1 уровень), Терраса Медной Птицы (1 уровень), Тайный Магазин (1 уровень)

[Жители: 0]

[Ресурсы: нет]

Он снова нажал на свой профиль и посмотрел на него.

[Имя: Чжоу Янь]

[Пол: Мужской]

[Возраст: 18

[Раса: Человек]

[Национальность: Королевство Божественного Дракона]

[Ранг: 0]

[Харизма: 1]

[Удача: 1]

[Сила: 1.5]

[Телосложение: 1.5]

[Ловкость: 3]

[Дух: 6]

Чжоу Янь был потрясен до ошеломления, двуликий, геометрически ошеломленный.

Это вспомогательное Пространство Владыки, оно было слишком потрясающим!

Нужно знать, что у обычного человека начальные очки атрибутов достигают всего 1 очка, а у него сейчас многие атрибуты превосходили обычные значения.

http://tl.rulate.ru/book/91115/2929613