Из атрибутов Соболь видно, что она - герой с дальними атаками и способностями ближнего боя в одном лице.

То, что она выполняла сейчас, должно быть ее умением, Техникой Меча Лотоса.

Героический вид Соболь вызвал огромную волну в сердце Чжоу Яня - она была слишком красива и очаровательна.

Взмахнув цветком меча, Соболь закружила свой длинный меч, каждый раз, когда она танцевала, в воздухе словно появлялся белый лотос, что было очень завораживающе.

Соболь снова двинулась, ее поза была настолько изящной, что казалось, будто она не убивает врага, а танцует.

Полетели цветки мечей, снова раздались два звука, и снова на земле появились еще два трупа черных волков.

Полностью раздавленные, без малейшего сопротивления.

Сильные качества Соболь дали Чжоу Яню понять, что значит быть раздавленным силой.

За несколько раундов десять черных волков уже погибли, а Соболь, оставаясь все такой же великолепной, была все так же прекрасна, как небесная фея.

Этот суровый и убийственный взгляд дополнял ее уникальную героическую позу женщины, делая ее ауру еще сильнее.

— Эти монстры - взрывоопасные твари.

После того, как она закончила убивать черных волков, она крикнула Чжоу Яню, который находился вдалеке.

— О.

Чжоу Янь сразу же пошел вперед, на земле лежало десять деревянных ящиков.

Все они упали после убийства черных волков и являлись основой для усиления территории.

[Предмет: Деревянный сундук]

[Качество: Деревянный].

[Описание: Возможность получить различные предметы].

По качеству сундуки делились на: деревянные, из черного железа, бронзы, серебра, золота, темного золота, платины, алмаза и цвета удачи.

Чем выше качество сундука, тем лучше предметы, которые можно открыть.

В этот момент с территории раздался голос.

[Первый день битвы в Испытании новичков окончен!]

[Начните получать награды!]

[Уничтожить 10 черных волков.]

[Боевой рейтинг: SSS]

[Основная награда: 20 Монет Души, 20 Монет Духа, базовое здание [Забор]. Дополнительная награда: 20 монет души, 20 монет духа, здание [Башня стрелка]].

Когда Чжоу Янь взглянул, его сердце обрадовалось.

Новички получали дополнительные награды после завершения испытаний каждый день.

Из-за сокрушительных убийств Соболь, оценка, естественно, была самой высокой.

— Я не ожидал, что в этот раз удастся получить два здания, так что территория стала намного безопаснее.

На этот раз в битве было получено 10 деревянных сундуков, 40 монет души, 40 монет духа, основное здание [Забор] и здание [Башня стрел], которое считалось как открытие.

— Неплохо для испытания новичка, таким образом скорость разрыва действительно увеличится.

Для испытания новичка каждый монстр давал ему сундук с сокровищами, хотя это был деревянный сундук самого низкого уровня, но скорость разрыва была действительно большой.

Это считалось одним из преимуществ новичка.

Когда испытание новичка закончилось, получить такую большую скорость прорыва снова было просто невозможно.

— Чанъэр, твоя удача выше, открой сундук с сокровищами, - сказал Чжоу Янь.

Чем выше удача, тем выше предметы, которые будут открыты, его удача была всего 1 пункт, где он мог сравниться с 10 пунктами удачи Соболь.

— Что мне нужно сделать? - Соболь не стала отказываться.

— Просто держи сундук с сокровищами и молча открывай его, - ответил Чжоу Янь.

Сундуки с сокровищами, которые дропали монстры, не нуждались в ключе.

Но в дикой природе, если вы находили сундук с сокровищами, некоторые из них требовали ключ того же уровня, чтобы открыть его.

А в сундуках, для открытия которых требовался ключ, находились очень ценные предметы.

Соболь взяла сундук и тихо сказала:

— Открыть.

Деревянный сундук с щелчком открылся.

[Поздравляем с получением +2 Монет Души].

Соболь посмотрела на две монеты души и сказала:

— Похоже, мне не везет.

Чжоу Янь ответил:

— Деревянный сундук - это сундук самого низкого уровня, странно, что я смог получить из него что-то хорошее, если бы это был я, боюсь, я бы смог получить только 1 монету души.

На начальном этапе, независимо от того, что это было, это было жизненно важно для развития

территории.

Даже 1 монета души была очень важным ресурсом.

И подавляющее большинство из них могли получить только монеты души.

Соболь продолжила открывать сундук с сокровищами.

[Поздравляем с получением монет души +2.]

[Поздравляем с получением монет души +2.

[Поздравляем с получением монет духа +2.]

— Это... - Соболь посмотрела на сундуки, в каждом из которых было по 2 монеты, и начала размышлять о своей удаче.

— Самое большее, что можно получить с деревянного сундука с сокровищами, это всего 2 монеты души, а ты каждый раз столько получаешь, неужели ты все еще думаешь, что тебе не везет? На моем месте, я боюсь, что открытые сундуки были бы в основном монетами духа.

Чжоу Янь нисколько не сомневался в удаче Соболь.

Хотя монеты духа также были важны, они были гораздо менее ценны, чем монеты души.

Это потому, что монеты духа были чем-то, чем можно было торговать.

Можно было обменивать ненужные ресурсы и здания у других владык на монеты духа, только эта функция открывалась только после окончания испытаний новичков.

Услышав слова Чжоу Яня, Соболь все поняла.

Они продолжили открывать сундуки с сокровищами.

[Поздравляем с получением монет души +2.]

[Поздравляем с получением монет духа +2.]

[Поздравляем с получением монет души +1.]

.....

Из десяти деревянных сундуков, Соболь только 4 раза открывала сундуки с монетами Духа, что было очень высоким показателем удачи.

Если бы Чжоу Янь открыл его сам, то было бы неплохо получить 2 монеты духа 5 раз.

Деревянные сундуки были самым низким уровнем сундуков, Чжоу Янь вообще не ожидал, что из них что-то появится.

Десять деревянных сундуков давали ему 11 монет души и 8 монет духа.

Если он хотел быстро развиваться, ему нужно было сделать своих героев сильнее, для чего требовалось получить больше монет души, но способы их получения были очень ограничены.

Самый быстрый способ получить их - выбивать сундуки с сокровищами, которые падали из различных монстров.

И такой сундук, кто бы его ни убил, может открыть только он сам, другие люди вообще не могут его открыть, и его нельзя обменять.

Если дропнутые сундуки не подбирали больше суток, они просто исчезали.

Трупы десяти черных волков, лежавшие на земле, исчезли не сразу, их освежила территория.

Хотя Чжоу Янь втайне вздохнул от жалости, он не обладал навыком собирательства и не мог получить от черных волков никаких материалов.

Затем Чжоу Янь начал строить [Забор] и [Башню стрел].

Он с нетерпением ждал, во что превратятся эти два здания после того, как их разовьет цетное Пространство Владыки.

"Дзинь! Идет постройка [Забор], [Забор] превратился в [Забор из колючей лозы]".

"Дзинь! Идет постройка [Башни стрел], [Башня стрел] превратилась в [Пламенную Башню]".

В это мгновение по всей периферии территории внезапно появился ряд заборов, они были покрыты всеми видами лиан, на которых росли острые колючки, а также были корни, уходящие прямо в почву, эти заборы, что удивительно, были выращены непосредственно растениями.

[Конструкция: Забор из колючей лозы]

[Уровень: Уровень 1]

[Требуется обновление: 100 монет духа]

[Защита: 1000/1000]

[Специальность: Восстановление]

[Описание: Забор из колючей лозы, который растет с большой жизненной силой и может самостоятельно восстанавливать поврежденные заборы. Если их не выкорчевать сразу, они способны продолжать расти, пока есть корень].

— Черт возьми, такой мощный!

Чжоу Янь не мог не воскликнуть, увидев этот забор.

Это было равносильно тому, чтобы дать ему бесконечно ремонтируемый забор, или такой, который можно было отремонтировать без затрат ресурсов, это был просто невероятный уровень.

Хотя эти преобразованные здания не обладали никаким качеством, каждое из них было не хуже любого здания с SSS-рангом.

http://tl.rulate.ru/book/91115/2932975