

Две недели после продвижения Джоша Боранса.

Об этом самом продвижении, он до сих пор никому не сказал, решив держать свой внезапный успех в секрете. Он со стороны наблюдал за волной споров касавшейся Мафии, не принимая в них никакого участия, хотя мог не прилагая никаких усилий, перетянуть общественное и экспертное мнение в нужную для него сторону.

Впрочем, его помощь не понадобилась.

Несмотря на все протесты, ожидания дурных поступков и потенциальной волны преступлений, положительный эффект от игры, перевешивал всё остальное. Маги получили отличную возможность тренироваться и развивать свои способности. Ну а столь значительный эффект делает содержание не имеющим значения. Плевать о чем игра, главное чтобы прокачка была отменной.

Дзынь!

Занятие окончилось и Николас Мор подавив зевок, сгреб учебные принадлежности в портфель.

Он был очень благодарен Рубии за то, что она помогла друзьям с учебой, когда те некоторое время не могли ходить на занятия из-за выхода игры. Без этой славной девушки, Нику и Сацуки пришлось бы нелегко.

Учебная программа становилась всё сложнее.

В ней идет упор на изучение магии и всего с ней связанного, много касается чудищ и других опасностей современного мира, отдельной категорией стоят магические ресурсы, способы их добычи и переработки. В общем, всего полно, и это всё надо знать назубок.

В последнее время, популярность троицы геймдизайнеров сделала шаг вперед, опять таки благодаря Мафии. Все заверения о том, что все самое важное там заслуга Азраила, не останавливало фанатов. Ну ещё бы, такая игра, о ней хочется знать абсолютно всё, а ещё лучше о том, что будет дальше. В Хостосе с этим конечно попроще, как ни как тут свои порядки и правила, но нередко геймдизайнеры вынуждены давать своего рода интервью. Не то чтобы это плохо, иногда надоедает спору нет, но нередко вопросы задают молодые геймдизайнеры. Николасу бывает интересно дать им пару дельных советов. В такие моменты он сам чувствует себя учителем или мудрым наставником.

Растущая магическая сила и прочие способности, помимо геймдизайнерских тоже не остаются без внимания, от чего являют собой предмет гордости.

Ник уже поднялся, как тут к нему подошли две милые одноклассницы.

- «Привет Ник. Моя сестра вчера продвинулась в средний ранг благодаря игре в Мафию, а я дошла почти до пика и тоже скоро прорвусь» - девушка

- «А у меня неплохо прокачались навыки, я сама такого не ожидала» - вторая девушка

- «Поздравляю...» - Ник

- «Не хочешь куда-нибудь сходить? Мы были бы рады отблагодарить за эту игру. Знаю, ты лишь один из разработчиков, но нам было приятно оказать тебе поддержку. И не мы одни» - девушка

Она придвинулась ближе.

- «Уверяю, ты не пожалеешь» - девушка

Ник едва раскрыл рот, как его руки с двух сторон обхватили Киара и Сацуки.

- «Он занят и не сможет принять ваше приглашение» - Сацуки

- «Ник, у нас много работы. Учитель Скарлет велела прийти» - Киара

- «Но ведь это только через два часа...» - Ник

Его вывели из класса, а Лео тихонько посмеивался глядя на эту сцену.

А ведь сегодня они правда встречаются с Лизой в научном центре. Вести дела не опасаясь прослушки можно только там, или в матрице. А раз учитель вызывает туда, значит дело касается исследований требующих осмотра со стороны научного оборудования или даже парочки ученых.

Учитывая, то какой простор для исследований получили Зейн и Гулбрехт когда Лиза, а затем и её ученики обрели новые способности, через поглощение энергии мага высшего уровня, тут и говорить не стоит. Львиную долю новых исследований в инфополе они получают с помощью Лизы. Девушка обладает невероятными способностями, опытом и профессионализмом во всех отношениях, а трио её учеников тут скорее на подхвате.

У Лизы исследования стоят на первом месте, а у студентов прежде всего идет учеба и тренировки, да и в инфополе они тоже по большей части тренируются.

В центре, охрана провела тщательную проверку как на возможность наличия жучков, так и скрытых заклинаний и чего то подобного. После, друзья пришли в ставшую такой родной лабораторию.

- «Карин всё еще не прошла Мафию. Я знаю, что многие игроки забивают на сюжет и пользуются свободным режимом, но я думала, что с её целеустремленностью, игра завершится для неё очень быстро» - Сацуки

- «Она проходит в своем стиле. Не важно сколько понадобится времени, важно чтобы ей самой было приятно, а от того и результат выйдет каким нужно» - Киара

- «Надеюсь, она доберется до концовки прежде, чем игра ей наскучит. А ещё... Ник? Ник!» - Сацуки

- «А? Что?» - Ник

- «Ты слышал, о чем я говорю?» - Сацуки

- «Прости, я тут задумался самую малость» - Ник

- «Уж не о тех ли двух вертихвостках?» - Сацуки

- «Нет, я про... неважно» - Ник

- «Что значит неважно? А ну ка выкладывай!» - Сацуки

- «Ай!» - Ник

Шурх!

В помещение быстрым шагом вошла Лиза, она на ходу просматривала данные в планшете.

- «Как самочувствие? Есть проблемы с контролем магии?» - Лиза

Трио учеников почти синхронно показало, что у них всё нормально.

Ник не мог сказать, что у него кое-что выбивалось из нормы, а именно осколок чужого сознания получивший так сказать вторую жизнь. Хотя, он пока не беспокоил. Его удалось подавить, но Николас не знал чего ожидать в дальнейшем. Он справедливо опасался удара в спину в самый неподходящий момент. За исключением этого, состояние юноши было превосходным. Последствия поглощения энергии Джоша Боранса, удалось полностью устранить.

- «Присаживайтесь. Сперва, дайте краткий анализ для игры» - Лиза

Она регулярно требовала делать отчет того, как игроки относятся к игре, какие она дает результаты, её сильные стороны, слабые и так далее. И всё это не со стороны разработчика, а именно от взгляда игроков. Подобный подход заставляет взглянуть на свою работу чужими глазами, почти как в партии в шахматы поменяться местами.

- «Они слишком много требуют! Мы предоставили целый, живой город и хорошую историю, а им всё мало! Если сложить всё что они требуют, то мы должны перенести в матрицу всю реальность! И ладно бы это были просто пожелания, так они требуют! Форумы кипят от обсуждений, а люди строят себе настолько завышенные ожидания, что даже десяти командам как наша не справится» - Сацуки

- «Это показатель успеха. Не окажется игра столь хорошей, про неё не стали бы столько говорить» - Лиза

- «Нам следует заняться дополнениями?» - Киара

- «Предложение разумное и вполне актуальное, но будет лучше оставить всё как есть. Подачки только раззадорят аппетит. Если мы хотим обновить открытый мир с полноценным городом, лучше сделать другую игру, но сейчас не время для неё. Люди устанут от одного и того же» - Лиза

- «Вот поэтому я предпочитаю выпускать игры в разных жанрах, чередуя один за другим. Так, если мы не будем работать над дополнениями, то чем займемся?» - Ник

Справедливый вопрос. Им всем следует думать наперед, просчитывая всё заранее.

- «На данный момент, нам нужно освоить новые способности внутри инфополя. Это самое главное. Оно не только поможет в нашей работе, но и вполне возможно определит наше будущее. Что касается работы, Мафия оказалась весьма успешной и займет игроков на какое-то время, но мы не должны отставать. Потребуются новые игры, дабы утолить спрос и упрочить наши позиции. Не забывайте о тренировках, вам дадут новую нагрузку. Учебы это тоже касается. Кроме того, вы стали известными личностями, глава города хочет провести пару

встреч с вашим участием, также надо бросить кость журналистам, так что понадобится проработать интервью. Помимо этого, я сейчас пытаюсь выбить нам хорошего ремесленника, с ним тоже нужно будет работать. Также, глава города и ряд других важных лиц одобрили вас в качестве консультантов для геймдизайнеров Нью-Йорка. Уроков будет не так много, не больше двух в неделю и они отчасти имеют маркетинговое значение, нежели практическое» - Лиза

- «Воу-воу учитель! Не многовато ли работы? В сутках всё ещё 24 часа, а нам нужен сон. Как мы всё это выполним?» - Ник

- «Тебе что-то не нравится?» - Лиза

- «Конечно не нравится! Я возмущен! Мы же выплатили свой долг, когда выпустили Мафию. Она превзошла все ожидания и закрыла наши обязательства перед Нью-Йорком. Кандалы, которые мы были вынуждены на себя одеть, наконец то исчезли. Неужели это не дает нам немного свободы? Я всё понимаю, учеба и работа важна, но мы так перегорим! При всём уважении к жителям Эдмонта, которые стойко переносят тяготы в Вайоминге и Чикаго, я их понимаю и поддерживаю, но это не значит, что мы должны пахать не разгибая спины как какие то рабы. Я думал, выход значимой игры даст нам хоть какую то свободу, а тут нас ещё глубже загоняют как рабочих в угольную шахту. Что толку от денег, если ты не видишь солнечного света? Учитель, мы молодые, здоровые люди, у нас есть свои интересы, увлечения, но мы вынуждены пахать без продыху. Это неправильно. Как же выходные? А отпуск? Даже охотники отдыхают и веселятся после рейдов, а мы заперты в центре и колледже. Я родных в лучшем случае вижу раз в неделю, а в последнее время вдвое реже. Даже коровам на молочных фермах нужна передышка, они ведь не машины, а живые существа. Кстати, машины тоже изнашиваются. Мы люди стойкие, но психика штука тонкая и она изнашивается, вы так не считаете?» - Ник

Эмоциональная стабильность действительно имеет большое значение, особенно для магов, поскольку может не самым лучшим образом отразиться на контроле магии.

Лиза конечно знала, что подопечным не понравится новый фронт работы, но... обычно Ник был более покладистым.

Возможно, дело и правда в том, что они расквитались долгом. Он трудился ради жителей Эдмонта и своей семьи, а сейчас когда самое сложное осталось позади, он хочет немного покоя. А ведь она была уверена в том, что он будет рад приступить к работе над новыми играми. В былое время, он бы сходу высказал несколько предложений по этому поводу.

- «Ты понимаешь насколько мало у нас времени и насколько велика его цена?» - Лиза

- «Понимаю, но я не хочу превратиться в старого деда с огромным влиянием и нулевым жизненным опытом. Нами пользуются! Богачи жируют как хотят, живут в своё удовольствие и горя не знают, а мы тут семь потов с себя сгоняем ради чужого блага! Проклятье! Даже охотникам проще, чем нам! Они после рейдов отправляются кутить и живут на всю катушку. Я не говорю, что одобряю подобный образ жизни, но ведь и нам время от времени нужен отдых. Вот кто из нас может похвастаться тем что был на море? Или в заснеженных горах? Да хоть кто-нибудь из присутствующих был на нормальной вечеринке, чтобы повеселиться и не думать как бы не выставить себя в дурном свете перед важными гостями?» - Ник

Лиза умела разом продумывать несколько путей, но она совсем упустила эмоциональную часть, считая подопечных достаточно стойкими, а ведь они чуть ли ни вчерашние дети. Конечно же, маги взрослеют рано, особенно боевые. Она не беспокоилась за троицу, ну в

самом деле, они не же в боях участвуют. Но... видимо Ник первый подошел к своему пределу.

Если так, с этим придется что-то делать.

Это ей ещё повезло, что у него податливый характер, раз он стойко терпел все тяготы и лишения, но долго это не продлится. Он трудился ради своих родных и жителей Эдмонтона. А за что нужно трудиться сейчас? Ника устраивает его положение, вот он и не видит острой нужды в изматывающей работе. Он любит игры, но хочет делать их не впадая в кранчи и доводить себя тренировками до изнеможения.

А ещё, немаловажно то, что именно Ник больше других работает над концепциями игр. Чего только стоит его псевдоним, обязывающий к созданию отличных проектов.

- «Хорошо. Я подумаю что с этим можно сделать, но сейчас вы все должны сосредоточиться на работе. Нам всем нужно овладеть новыми способностями в инфополе как можно быстрее, ради нашей же безопасности» - Лиза

Киара за секунду изменилась в лице и тут же выпалила с нотками гнева в голосе.

- «Учитель! Вы ходили к границе? Одна?! Мы же договорились, что будет делать это вместе, чтобы подстраховать в случае опасности» - Киара

Учитель Скарлет не смогла отказать себе, когда возможность была совсем рядом. Она рискнула покинуть зону инфополя охватывающую Нью-Йорк и выбраться за его пределы.

- «Я значительно сильнее вас. Было опасно брать вас с собой, поэтому я провела разведку» - Лиза

- «Это поэтому вы настаиваете на тренировках? Что же вы увидели?» - Ник

- «Мир духов. Пожалуй, термин используемый шаманами подходит тут лучше всего. Граница проявляется не сразу, но вы это заметите. Меньше энергии, видимость дальше. Есть проявления энергии и информации, которых нет в знакомом для нас пространстве. А главное, там есть духи. Не знаю точно, проявления ли это магии или информации, но их там как зверей в диких землях. Одним плевать на тебя, другие боятся и улетают, но есть и агрессивные. Я... немного поохотилась на них» - Лиза

- «Поохотились?» - Сацуки

- «Опробовала на них новые способности. С ними можно сражаться при помощи энергии, надо только научиться. Если нанести им достаточно повреждений, они гибнут» - Лиза

- «Для чего вообще на них охотится? Там действительно так интересно?» - Сацуки

- «Я не заходила слишком далеко, осмотрела только у самой границы. И, кое-что меня очень заинтересовало. Вы сами знаете, как трудно взаимодействовать с энергией в инфополе. Даже простое поглощение из сгустков, требует серьезных усилий. А с облаками, искрами, волнами и того труднее, их энергию нельзя поглотить. Но вот с местными обитателями всё иначе» - Лиза

Студенты затаили дыхание.

- «Когда я убила одного из них, его сущность распалась на энергию, та довольно быстро рассеивалась в пространстве. Один из мелких духов оказавшийся рядом, тут же съел её. Если

можно так выразится. Я убила другого духа и осмотрела его останки. Как оказалось, их вполне легко можно поглотить» - Лиза

Она улыбнулась.

- «Эффект оказался сравним с поглощением энергии из ядра монстра или магического ресурса. Слабее конечно же, но эффекты схожие» - Лиза

- «Чего!? То есть мы сможем охотиться внутри информационного поля и становится сильнее в реальности!?» - Ник

- «Успокойся. Духи - те же монстры. Они убегают если слабые и нападают если сильные. Там опасно, а мы только-только обрели хоть какие то способности. Но в целом да, мы сможем там охотиться. Собранная энергия перетекает по связующей нити к маяку, а оттуда через барьер к телу. Не знаю сработает ли это если маг не находится в матрице, позже проверим. Как вы понимаете, это очень важное открытие. Никто кроме нас и Зейна с Гулбрехтом этого не знает и не должен знать. Вы это поняли?» - Лиза

- «Учитель, шаманы черпают свою силу из мира духов. Они используют другие методы, но полагаю эффект схожий. Важно то, что они получают не только энергию, но также и информацию. Значит, мы тоже можем» - Киара

- «Не будем бежать впереди локомотива, всему своё время. Нам ещё многое предстоит постичь. Находясь там, я сразилась с одним духом, он был больше и сильнее предыдущих. Мне пришлось нелегко, но я его одолела. Его энергия оказалась плотнее, и мне не удалось поглотить её на месте. Тогда, я отнесла её к барьеру и поместила внутрь маяка. Там, энергия переработалась за несколько часов и смогла перенести её в своё тело. Энергии не только оказалось больше, она ещё и содержала элемент воды» - Лиза

- «Элемент? Значит, там можно даже получать элементы?» - Киара

- «Не буду утверждать, что это позволит нам заменить дорогостоящие магические ресурсы, но... всё возможно» - Лиза

Ник облизывал губы в предвкушении.

Да это же мечта!

Сидя дома, входить в пространство и охотится получая настоящую добычу! Ну как настоящую? Её нельзя продать, всё идет напрямую в твоё тело. Но всё равно, это даже на словах отлично.

Но тут Ник вздрогнул, что не ушло от взгляда учителя. Юноша и сам это понял, поэтому решил сходу спросить.

- «Учитель, а эта охота, она отразилась на вашем погружении в инфополе? Стало ли вам лучше или появился дискомфорт?» - Ник

- «Подобных изменений я не заметила. Всё точно также как и всегда, а собранная энергия влияет на физическое тело как и должна. Но я не знаю что случится, если духи смогут добраться и нанести повреждения. Без защиты, начинается реакция с образами, но в мире духов всё несколько иначе» - Лиза

- «Ну, так чего мы ждем?» - Сацуки

- «Забирайтесь в капсулы. Пора вам отточить свои боевые способности в инфополе» - Лиза

б

<http://tl.rulate.ru/book/92921/3533453>