

Глава 21 - Кровь и смерть

Как минимум подобное могло привести к снижению общего качества корабля. Даже если уровень повысится, снижение качества сильно снизит его боевую эффективность и живучесть. В результате может возникнуть ситуация, когда корабль после улучшения становился намного хуже чем до нее.

Само собой, такое судно либо взорвется, либо попросту сломается и превратится в груды металлолома. Отсюда и вытекает важность эволюциониста...

Хотя нет, подобное доказывает необходимость использовать действительно хорошего эволюциониста! Очень редко капитан био-звездолета начнет искать кого-то нового или слабо известного. Естественно, что чем сложнее и качественнее работа, тем выше ее стоимость.

Это и привело к нынешнему феномену.

Хорошие эволюционисты с высоким уровнем и прекрасным процентом успеха стали высококлассными созданиями, к которым стекаются все капитаны.

С другой стороны, эвольверы низкого уровня, не имеющие опыта или те кто провел лишь несколько эволюций, практически полностью игнорируются.

Так же мало востребованы и те эвольверы, что не способны предложить действительно уникальный план развития. Да их ситуация не так плоха, как у новичков, но разрыв между ними и лучшими просто невероятно огромен.

Что уж говорить о Трэвисе, тот даже не прошел через получение сертификата. Именно поэтому он никогда не задумывался о том, чтобы начать зарабатывать на эволюции прямо сейчас.

Даже такая глупая девчонка как Джин не верила в его возможности, естественно остальные и подавно не станут обращаться к нему за помощью.

Покупка за покупкой, баланс стремительно таял.

Из трех-четырёхсот тысяч он превратился в двадцать пять тысяч ...

Более того пять из них ушли на аренду мастерской в космопорту!

К счастью, Трэвис сумел купить все необходимое для второй эволюции.

Несомненно, новое улучшение станет огромным изменением в боевой мощи и живучести "Блестящего".

Можно сказать, что деньги определенно оказались потрачены не зря! Тем временем робот-доставщик принес довольно роскошный ужин. Так что Трэвис некоторое время с удовольствием наслаждался едой, а затем отправился спать.

В сердце Трэвиса что-то шевельнулось, он потратил 10 единиц богатства, чтобы активировать [Симулятор боя], а если точнее, то [Симулятор ближнего боя]!

Он всегда хотел зайти и посмотреть, что же тот из себя представляет.

И вот, наконец у него появилось и время и ресурсы. Трэвису хотелось проверить, чем симулятор ближнего боя отличается от симуляции эволюции и симулятора космических сражений!

Он верил, что система определенно его не подведет. Однако результат оказался несколько не таким как он себе представлял.

Трэвис ощутил невероятно сильное нет не, разочарование.

Душой молодого парня овладело сожаление. Он совершил огромную ошибку и поступил слишком опрометчиво.

Трэвис ворвался в симуляцию даже не удосужившись изучить какие-либо боевые навыки характерные для биотиков!

Нет никаких сомнений, что в век освоения вселенной и межзвездного пространства самую главную роль играли именно космические корабли и био-звездолеты.

Но!

Кто сказал, что сами по себе биотики не обладают мощным боевым потенциалом!

Естественно, прошли те времена, когда самые важные войны решались в сражениях простых солдат на полях брани.

Впрочем, в этом нет ничего удивительного. В эру освоения космоса и космических путешествий, все сражения переместились за пределы планет.

Это действительно так.

Но!

Что делать, если ваш звездолет уничтожен, а вам посчастливилось выжить? Ждать смерти?! Очевидно, подобное как минимум весьма глупо.

По-настоящему опасный биотик способен преподнести массу неприятностей и без космического корабля.

Например, после достижения уровня короля, эти люди вполне могли летать по вселенной в течение короткого времени, полагаясь только на свое физическое тело!

Однажды Трэвис видел довольно занимательный ролик. Шла масштабная война между Федерацией и Насекомыми.

Какой-то парень, по какой-то причине остался без своего корабля. Может тот оказался уничтожен, а может просто получил фатальные повреждения, но так или иначе, пролетев через пустоту он подошел к огромному кораблю расы насекомых, пробил своим кулаком одну из стенок и ворвался внутрь!

Используя только свои навыки боя, этот парень фактически в одиночку зачистил весь корабль. В свое время ролик глубоко потряс душу Трэвиса.

Вот только сам Тарксман никогда не вступал с противником в ближний бой и сейчас очень сильно сожалел об этом.

[Симуляция ближнего боя] - это фактически самое настоящее поле боя.

По какому-то совпадению, его товарищами оказались те же самые парни, что и в симуляторе космических сражений.

Каждый из них держал в руках различное оружие и сражался в кровавой бане против все тех же инсектоидов.

Жуки и люди определенно выглядят очень по-разному.

Например, у инсектоидов тела в два-три метра, а также множество пар рук и много ног.

В любом случае, в глазах нормального человека ни один из инсектоидов не выглядит нормально. Однако почему их называют именно инспектоидами или насекомыми.

На то имелось сразу несколько причин:

Во-первых – самоопределение. То есть сами пришельцы так себя называли.

Во-вторых у них действительно имелись некоторые характеристики насекомых.

Однако если говорить в целом, то инсектоиды вполне обладают человеческим телосложением. Если брать серьезные структурные изменения, то в основном речь шла лишь о наличии дополнительных нижних или верхних конечностей.

Вскоре после того, как Трэвис вошел в дом, он оказался жестоко убит насекомыми.

Да!

Именно весьма жестоко убит!

Когда все его товарищи пали и он остался один. Инсектоиды разорвали его тело на куски. От сильнейшей, пронизывающей до костей и глубины души боли, тело Трэвиса безумно дрожало.

Потребовалось целых три дня в симуляции, прежде чем он сумел окончательно оправиться.

Во второй раз Трэвис повел себя более достойно. Иными словами, оставшись на поле боя без отряда, он сразу же застрелился.

Так оказалось и быстрее, и не так уж больно.

Стоит отметить, что обучение в данной симуляции оказалось таким же тщательным и основательным, как и в прошлой. Иными словами, даже не обладая боевыми навыками, Трэвис все равно мог научиться множеству различных вещей.

На самом деле, боевые и не боевые навыки не так уж важны в этой схватке на смерть лицом к лицу. Если сравнивать боевые навыки с клинком, то именно в реальном бою можно пройти по-настоящему эффективную подготовку.

Только в такой кровавой схватке, где ты умрешь или убьешь, можно по-настоящему усвоить глубокие боевые знания и полностью сформировать все навыки, от уклонения до прицельной стрельбы.

Убийство, блокирование и уклонение шаг за шагом становятся инстинктом. Благодаря этому ресурсы разума остаются свободными для проработки тактических маневров.

На поле боя, чему бы вы ни учились, всё происходило чрезвычайно быстро. Поэтому по-настоящему сильные навыки приобретаются только в сражениях.

Трэвис учился очень серьезно, можно даже сказать, что невероятно серьезно. Он действительно больше не хотел испытывать, сильную боль от пыток и разрывания его плоти.

К счастью, благодаря прошлой симуляции он сумел закалить как свою ментальную устойчивость, так и повысить болевой порог!

Иными словами, Трэвис Тарксман, вновь, снова и снова умирал. Правда на этот раз его смерть перестала приходить к нему практически мгновенно.

Молодой парень полностью погрузился в кровавую баню. Раз за разом он старался выжить или хотя бы избежать последующего пленения и жестоких пыток.

Год спустя

Трэвис уже даже не помнил, сколько раз он умирал. Но начиная с десятого месяца, череда смертей прекратилась. Их отряд лишь перебрасывали с одного поля боя на другое.

И вот сегодня последний день.

Трэвис держал в руках в одной руке сверкающую саблю, а в другой мощный болтер. Его фигура, словно бабочка, порхала среди насекомых. Каждый раз, когда он проходил мимо, то поражал жизненно важные части противника. Как результат пришелец падал на землю и умирал.

Несомненно, молодой парень ожидал от симуляции чего угодно, но не возможности побывать в шкуре комиссара имперской гвардии.

Если же говорить о стиле боя, то красивым его определенно не назовешь. Тем не менее, в его движениях не осталось ничего лишнего.

Трэвис отстреливал тварей на средних дистанциях и атаковал клинком тех, что подходили слишком близко. До тех пор пока, он способен избежать ударов врага, изящество его стиля не будет иметь какого-либо значения.

Конечная цель, или скорее даже единственная цель - выжить убив всех на своём пути!

По мнению Трэвиса, броские приемы - это смерть. Когда умер последний червь выражение молодого парня ничуть не изменилось.

Для него убить больше дюжины насекомых - все равно что совершить ничтожнейший поступок.

Да Трэвис больше не мог сказать сколько раз он умер, но он также не мог вспомнить и приблизительного количества убитых им врагов.

Поначалу тошнота, дурнота и рвота являлись чем-то обыденным. Но сейчас, даже внутренности и мозги павших рядом с ним товарищей не имели какого-либо значения!

И вот ужасающая тренировка, наконец, закончилась! В поле зрения начали появляться знакомые очертания его номера.

Придя в себя, Трэвис некоторое время безучастно смотрел на молочно-белый потолок. После чего закрыл глаза и уже через мгновение уснул!

<http://tl.rulate.ru/book/96037/3460845>